**Sofortauskunft**

* Eröffnung 1 in Unterfarbe (drei)
* Eröffnung 1 SA (15/17 oder 16/18)
* Eröffnung 2 in Farbe (♥♠ schwach, ♣ semiforcing,♦stärkste Eröffnung)
* Antworten 2 in Farbe auf 1SA (2♦ Couer, 2♥ Pik, Stayman ab 8 oder 9)

**Alertieren**

**Alertiert werden müssen alle künstlichen Gebote** oberhalb von 1 SA bis ein-schließlich 3 SA. Nachfolgend ein paar Beispiele:

* 4♦ als Antwort auf 1 SA oder 2 SA: beide OF zu fünft
* 2 SA als Wiedergebot des Eröffners in der Sequenz 1 SA - 2 ♣ - 2 SA =

beide OF zu viert

* Unterfarbtransfer nach 1SA-Eröffnung
* Neue Unterfarbe forcing (NUF)
* 2 ♠ - 2SA: Frage nach Ober- Untergrenze
* Jeder Transfer auf der 3er-Stufe: 2SA p 3♦ p 3♥
* Schwache Sprungantworten auf eine Eröffnung: 1♥ p 2♠
* Schwache Sprünge als Gegenreizung
* Schwache Sprunghebungen in der Gegenreizung: 1♦ 1♥ 2♦ 3♥
* vierte Farbe forcing
* Supportkontra, Ausspielkontra
* Relay-Gebote
* Überruf und Versuchsgebote